Vyšší odborná škola zdravotnická a Střední zdravotnická škola,
Komenského 234, Hradec Králové

TEMATICKÝ PLÁN

Předmět:	**Informační a komunikační technologie**	Školní rok:	**2012-13**
Studijní obor:	**78-42-M/04 Zdravotnické lyceum**	Třída:	**3.E Dm**
Vyučující:	**Mgr. Petra Tobořík**ová	Čas. dotace:	**1 h týdně**

Učební osnova
Vzdělávání podle ŠVP Zdravotnické lyceum verze 01 schváleného ředitelkou školy dne 31.8.2010, č.j. 1451/2010 s platností od 1. září 2010.

Konkretizovaný učební plán schválený ředitelkou školy, č.j. 1339/2012 s platností od 1. září 2012.

Učebnice
- Dostupné materiály na školní počítačové síti a Internetu
- NAVRÁTIL, Pavel. S počítačem nejen k maturitě: 1.díl. Kralice na Hané: Computer Media, s.r.o., 2004. 175 s.
- NAVRÁTIL, Pavel. S počítačem nejen k maturitě: 2.díl. Kralice na Hané: Computer Media, s.r.o., 2002. 176 s.

Září **3 hodiny**
Úvod do předmětu, provozní řád učebny a počítačové sítě a jeho aktualizace, opakování – práce s daty. Rastrová a vektorová grafika – dostupné programy a základní pravidla, barevné modely, ukládání grafických dat. Principy komprimace grafických dat, běžné grafické formáty a jejich vlastnosti, konverze mezi formáty (změna počtu barev, rozlišení, ztrátovost grafické informace).

Říjen **3 hodiny**
Vektorová grafika – Zoner Callisto – ovládání, struktura, vrstvy, objekty, nástroje a základní principy tvorby grafických struktur a modelů, principy ovládání a práce v programu, praktické ukázky, úlohy na procvičení. Vektorová grafika – Inkscape – seznámení s programem, principy ovládání a práce v programu, praktické ukázky.

Listopad **4 hodiny**
Vektorová grafika – OpenOffice – seznámení s programem, principy ovládání a práce v programu, praktické ukázky. Samostatná práce studentů na zvolené zdravotnické téma – grafický návrh a jeho zpracování ve vybraném grafickém editoru.

Prosinec **3 hodiny**
Bitmapová grafika – dostupné programy a základní pravidla. Digitální fotografie a její zpracování. Skenování. Bitmapová grafika – Zoner Photo Studio – principy ovládání a práce v programu, praktické ukázky. Bitmapová grafika – GIMP – princip práce s programem, základní grafické operace a jejich význam, další pokročilé úpravy obrázku.

Leden **4 hodiny**
Prezentace PowerPoint – pravidla úspěšné prezentace, nástroje pro tvorbu prezentace, příprava podkladů pro prezentaci. Vkládání objektů do prezentace, formátování snímků, animace. Řazení snímků, přechody mezi snímky prezentace, časování, komentáře, export prezentace. Prezentace OpenOffice.org - princip práce s programem odlišnosti od MS Office, opakování. Samostatná práce - tvorba prezentace, prezentace na dataprojektoru před třídou.

Únor **3 hodiny**
Program Zdravotní pojišťovny – Zdravotnické systémy, Úvod do problematiky DRG.

Březen **4 hodiny**
Program Zdravotní pojišťovny – Systém SWLAB DRG, Číselníky.

Duben **3 hodiny**
Program Zdravotní pojišťovny – Soubory, případy.

Květen **3 hodiny**
Program Zdravotní pojišťovny – Prohlížení

Červen **3 hodiny**
Samostatná práce - závěr a hodnocení.

V Hradci Králové dne 4. 9. 2012

Vyučující	Vedoucí metodického sdružení	Zástupce ředitele
Mgr. Petra Tobořík**ová**	Mgr. Naďa Říhová	Mgr. Jiří Chrz